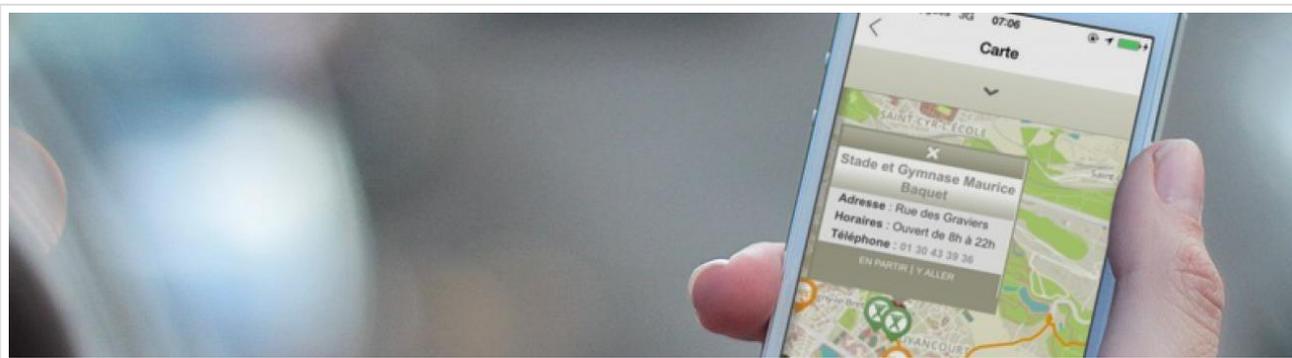


Published on *Lab Périurbain* (<http://periurbain.cget.gouv.fr>)

[Accueil](#) > CartO : Découvrir et partager les richesses d'un territoire agri-urbain en mutation.



acteur-78-2

Personne référente:

Thomas Joly

Adresse site web:

<http://saclay.carte-ouverte.org/>

Adresse Email:

contact@terreetcite.org

Téléphone du référent:

0160113393

document_ressource:

 [DossierCGET_PrixPeriurbain_CartO.pdf](#)

Domaine(s) d'action du projet:

Vivre ensemble et cohésion sociale

Mobilités, services au public et outils numériques

partenaires:

Associations

Collectivités

Entreprises

Etablissements publics

Réseaux / fédérations

Services de l'Etat

Autres partenaires

labels:

oui

Les finalités du projet et ses grands objectifs. Les besoins auxquels il répond:

La Loi du 3 juin 2010 pose les bases qui permettront d'articuler et mettre harmonieusement en relation les deux composantes agricole et urbaine/scientifique du territoire afin qu'elles s'enrichissent mutuellement, répondant aux besoins des citoyens en termes de qualité de vie tout en respectant les espaces ouverts et agricoles. A cet effet, il faut que ces deux mondes se découvrent et s'intègrent l'un à l'autre. Aujourd'hui fragile, la création d'une identité territoriale forte prenant en compte ces deux dynamiques nécessite le développement d'un outil cartographique collaboratif et transversal qui puisse aller au-delà des limites administratives (le territoire étant séparé administrativement entre les Yvelines et l'Essonne d'une part, et trois communautés d'agglomération différentes d'autre part). Un outil de ce type est essentiel pour permettre à ses habitants actuels et futurs de s'approprier le territoire en découvrant et allant à la rencontre des multiples richesses naturelles, culturelles et scientifiques qui lui sont propres. Cette demande de transversalité se ressent fortement auprès des acteurs locaux, désireux de bénéficier ou de participer à la gestion d'un tel outil. Une étude commanditée par l'Etablissement Public d'Aménagement Paris-Saclay (EPAPS), en 2015, a confirmé cette attente. Cependant, la plateforme cartographique envisagée alors n'a pas été développée.

Description du projet:

La base technique de la carte, aujourd'hui nommée Carte Ouverte du Plateau de Saclay, est développée et opérationnelle (<http://saclay.carte-ouverte.org>). Elle s'appuie sur OpenStreetMap, un fond de carte libre et collaboratif, sur lequel l'application Chimère permet d'ajouter des couches d'informations stockées dans une base de données gérée depuis une interface dédiée. La CartO, première version de l'application mobile de la Carte Ouverte, est disponible depuis début Septembre sur Android et iOS. Cette application en permet un usage géolocalisé, aisé et immédiat, qui en fait la principale entrée vers la Carte Ouverte. Des points d'intérêts de différents types (patrimoniaux, culturels, sportifs et de loisirs...) sont proposés à l'utilisateur, via un menu permettant de les afficher par catégories. Un moteur de recherche transversal à l'ensemble des points d'intérêts et événements recensés sur la carte facilite l'utilisation de l'outil. Il est ainsi très facile et rapide de trouver un type de ressources précis, si besoin dans une ville particulière et/ou à une date donnée. Ces points d'intérêts ont été renseignés en partenariat avec les communes du territoire, nombre d'entre elles ayant souhaité y intégrer leur propre base de données de ressources locales et patrimoniales. Leurs agendas internet sont par ailleurs automatiquement importés (Guyancourt, Magny-les-Hameaux, Jouy-en-Josas, Orsay, etc.). Les utilisateurs peuvent ainsi aisément prendre connaissance de la dynamique culturelle locale (spectacles, concerts, expositions...). L'aspect participatif de l'outil est garanti par une fonctionnalité permettant aux utilisateurs de proposer l'ajout d'un point d'intérêt ou

évènement manquant à la base de données. A terme, avec l'augmentation du trafic sur la carte et l'augmentation du nombre de contributions, la base de données devrait devenir quasi-exhaustive sur les catégories qu'elle couvre. Ces ajouts par les utilisateurs ne sont pas validés automatiquement, afin d'éviter l'apparition de publicités indésirables et de garantir la qualité et le sérieux des informations proposées. Des groupes de modération ont été initiés avec des acteurs locaux intéressés (associations, syndicats, offices de tourisme, collectivités...) afin que ceux-ci gèrent les catégories correspondantes à leurs thématiques et vérifient les informations avant de valider leur mise en ligne. Ces modérateurs participent par ailleurs activement à l'évolution de l'outil, en faisant remonter les besoins techniques et organisationnels correspondants à leurs thématiques particulières. Afin d'encourager les circulations douces et actives sur le territoire, un calculateur d'itinéraires piéton et vélo permet la création de parcours détaillés et sur mesure, pouvant au choix de relier des points d'intérêts ou de naviguer sur les routes et sentiers. Cette base technique a ainsi permis de monter un premier réseau d'acteurs intéressés par le projet et de lancer une dynamique autour de celui-ci. Elle a également permis de recueillir de nombreux retours utilisateurs et de tester la concordance du projet avec les besoins de ceux-ci, notamment à travers une série de brainstormings ayant réunis une cinquantaine de personnes aux différents profils. La carte a vocation à devenir d'ici à 2018 l'outil en ligne de référence de découverte de la vie culturelle et patrimoniale du Plateau de Saclay et de ses environs. Elle sera alors utilisée par différents public, en particulier via son application mobile, accueillant plusieurs milliers de visites par semaine. Sa base de données serait alors, sur les catégories qu'elle compte, renseignée de manière quasi-exhaustive, les utilisateurs pouvant participer eux-mêmes à compléter les points manquants et corriger les informations qui pourraient être périmées. La gestion de tous ces éléments impliquerait l'investissement actif de plusieurs dizaines de structures modératrices. Ce niveau d'utilisation permettrait à la carte d'assumer pleinement son rôle d'outil de partage et de diffusion des connaissances territoriales, mettant en lien les acteurs locaux. Pour atteindre cet objectif, des développements techniques supplémentaires vont être entrepris sur la CartO, renforçant sa base technique et intégrant une ergonomie et des fonctionnalités correspondantes aux attentes du grand public : - Une consolidation technique, par l'implication de développeurs externes s'assurant des bonnes pratiques de codage et de la possibilité de reprise du projet en cas de besoin ; - La mise à jour des technologies utilisées pour le développement de la version Bêta, et notamment des bibliothèques informatiques ; - L'amélioration de l'ergonomie et des fonctionnalités de l'application Smartphone, qui constituera certainement la principale entrée vers la carte (personnalisation des entrées du menu, push de notification, possibilité d'utilisation hors ligne, etc.) ; - L'amélioration de l'ergonomie et des fonctionnalités de la carte web, qui s'oriente vers un outil back-up permettant le travail sur la base de données et l'accès aux informations pour les personnes ne disposant pas d'un smartphone ou d'une tablette ; - Le suivi de son développement organisationnel et partenarial par un consultant extérieur expert de l'innovation et du marketing, afin de construire un business plan pérenne pour l'outil dans les années à venir en impliquant les acteurs privés du territoire ; - La création de supports de communication dédiés, en lien avec les partenaires du projet ; - Le développement de ses partenariats (financiers, techniques et de communication) ; - La structuration et l'animation d'une diffusion grand public du projet, avec la participation à de nombreux évènements de terrain et l'organisation d'animations en propre. Comme tout outil numérique, la CartO nécessitera ultérieurement des évolutions et ajustements successifs, donnant lieu à différentes versions, en fonction de l'évolution des possibilités techniques, des besoins et des attentes des utilisateurs.

Les éléments clefs du projet:

La mise en place de nouveaux services

La rencontre de nouveaux publics

L'organisation d'événements

Le recours à de nouveaux modes de faire (nouvelles pratiques, nouveaux usages)

